**Rindah Gustri**

**4510210037**

**Latihan Pemrograman 3 sesi 2**

**==========================================================**

1. Container adalah objek yang memiliki jendela seperti form, panel, scoll pane dan lain-lain. Setiap kontainer memiliki sebuah layout manager.

Contohnya adalah Label di dalam Window.

1. Kegunaan JFrame adalah untuk membuat frame sebagai top-level container. Top-level container adalah container dasar di mana komponen swing lainnya diletakkan. Komponen lain yang dimaksudkan antara lain: button, textField, label,

Contoh methodnya

1. method setSize() yang berfungsi mengatur panjang dan lebar frame yang kita buat. Panjang dan lebar frame ditentukan dalam parameter method setSize().
2. Method show() berfungsi menampilkan frame. Objek layar perlu memanggil method ini karena secara default frame yang kita buat tidak langsung ditampilkan.
3. Method setTitle () berfungsi untuk setting title
4. Method setBackground (Color c) berfungsi untuk mengatur warna
5. Kegunaan JPanel adalah
6. menyediakan sebuah space/ruangan untuk componen.
7. Mengizinkan subpanels memiliki layout manager sendiri.
8. Menambah componen dengan add() method

Contoh Method nya getLabel()

1. Kegunaan JLabel adalah

berguna untuk membuat label atau keterangan serta menjelaskan komponen GUI, atau dengan kata lain menambahkan komentar pada suatu frame di GUI.

ContohMethod nya

1. setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT\_ON\_CLOSE);
2. setSize(300,100);
3. setVisible(true);
4. Kegunaan JOption adalah dapat digunakan dalam membuat dialog box berisi inputan,pesan maupun konfirmasi yang dapat dilakukan oleh user

Contoh method nya

1. showMessageDialog
2. showInputDialog
3. showConfirmDialog
4. showOptionDialog